|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 프로젝트 기획 | 문서번호 |  |
| 작성자 | 4조 |
| 작성일자 |  |

* 주제 및 상세내용

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 주 제 | | 도서 관리 프로그램 |
| 문제점 | | 도서관에 직접 방문하여, 책을 찾아보고 거기서 대출을 해야하는 방식을 깨고, 온라인 방식을 통해서, 책을 검색하여 책의 정보를 찾고, 대출이 가능하면 대출 예약을 할 수 있는 프로그램을 구현하였다. |
| 판매대상 | | 도서관 |
| 구현목표 | 메인 화면 | * 로그인(관리자, 회원)   - 비회원이용  - 신규등록(회원가입)   * 이벤트 열람 * 문의 전화번호 |
| 회원 | - 회원 이름  - 회원 전화번호  - 회원 아이디  - 회원 생년월일  - 검색 및 대출  - 반납  - 희망도서 작성  - 누적 대출 권수(이벤트)  - 회원 연체 유무  - 연체 시 연체 금액  - 회원정보 수정  - 퀴즈 참여  - 대출 현황 |
| 비회원 | - 비회원 이름  - 비회원 전화번호  - 검색 및 대출  - 반납  - 비회원 대출 권수(회원보다 적게)  - 비회원 연체 유무  - 연체 시 연체 금액  - 이벤트 참여 불가  - 반납할 때 비회원 기록 삭제 (조건 대출 count) |
| 관리자 | - 책 검색(수정, 삭제)  - 책 등록  - 연체회원, 도서 관리  - 회원 검색(수정 및 삭제)  - 반납함에 있는 책을 반납처리  - 이벤트 당첨자 추첨 및 조회  - 퀴즈 등록  - 희망도서 관리 |
| 책 | - 책 번호 : 장르별로 번호 다르게  - 책 이름  - 책 저자  - 출판사  - 책 가격  - 장르  - 수량(재고) |
| 이벤트 | - 이벤트 코드  - 이벤트 이름 -> 퀴즈, 독서왕  - 이벤트 퀴즈 문제  - 이벤트 퀴즈 정답  - 이벤트 내용 -> 퀴즈, 독서왕 |

* 개발환경

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 프로그램  명세서 | 프로젝트 기간 |  |
| 개발 플랫폼 | Windows 10 |
| 개발 툴 | Eclipse |
| 사용언어 | JAVA(JDK 1.8) |